

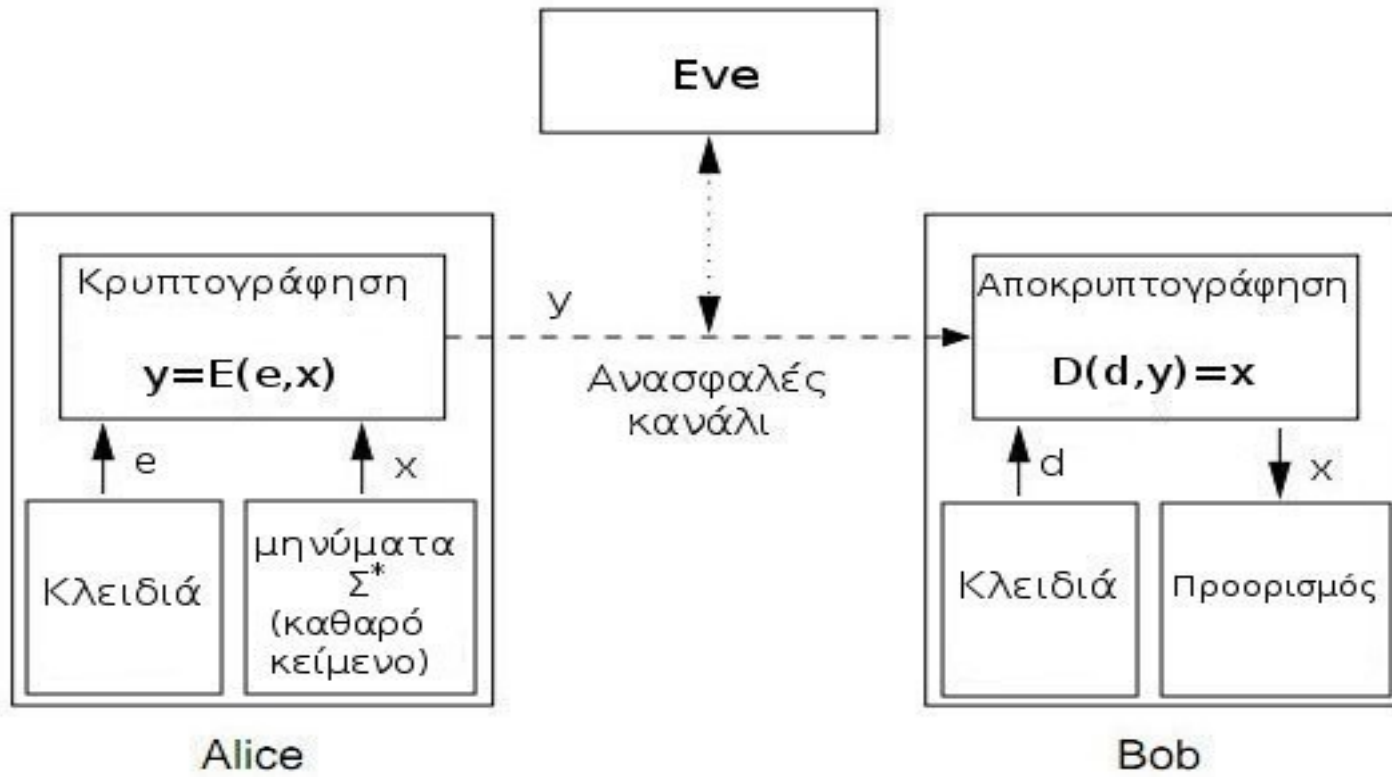
# Chapter 12

# Cryptography

Σακαβάλας Δημήτρης

ΔΠΜΣ “Εφαρμοσμένες μαθηματικές επιστήμες”

# Σχηματική αναπαράσταση κρυπτοσυστήματος

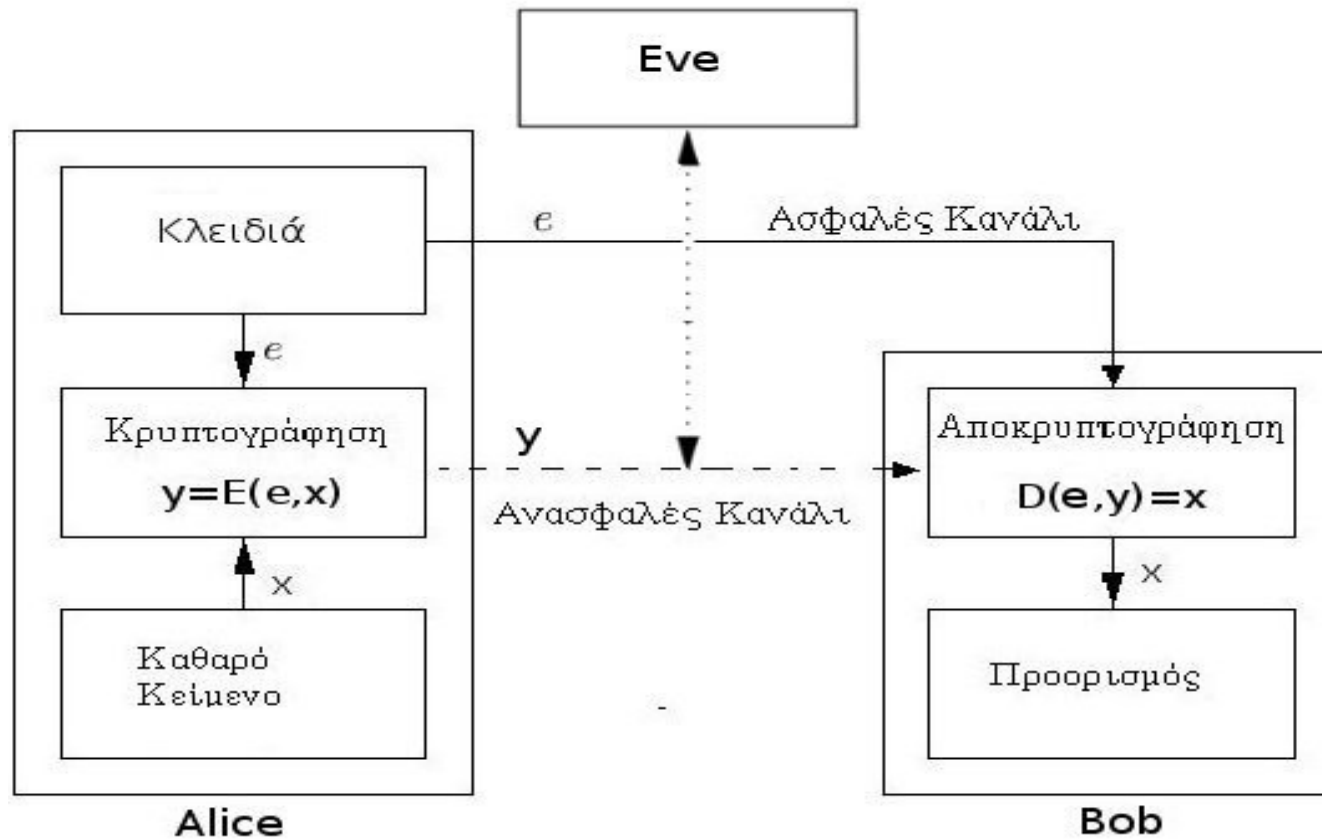


- **Κλειδί κρυπτογράφησης** :  $e$
- **Κλειδί αποκρυπτογράφησης** :  $d$  (ιδιωτικό)
- **Αλγόριθμος κρυπτογράφησης** :  $E$  (δημόσιος)
- **Αλγόριθμος αποκρυπτογράφησης** :  $D$  (δημόσιος)
- Πρόβλημα  $\Pi$  ("Σπάσιμο" κρυπτοσυστήματος) : Εξαγωγή του  $x$  από  $y$  χωρίς γνώση του  $d$ .

## Ζητούμενες Ιδιότητες

- $E, D$  πολυωνυμικοί αλγόριθμοι (συναρτήσεις)
- Διαλέγουμε τα  $e, d$  έτσι ώστε  $D$  αντίστροφη της  $E$ , δηλαδή  $D(d, E(e, x)) = x$ .
- Η **Eve** δεν μπορεί να λύσει το  $\Pi$ .

# Συμμετρικά κρυπτοσυστήματα (ιδιωτικού κλειδιού)



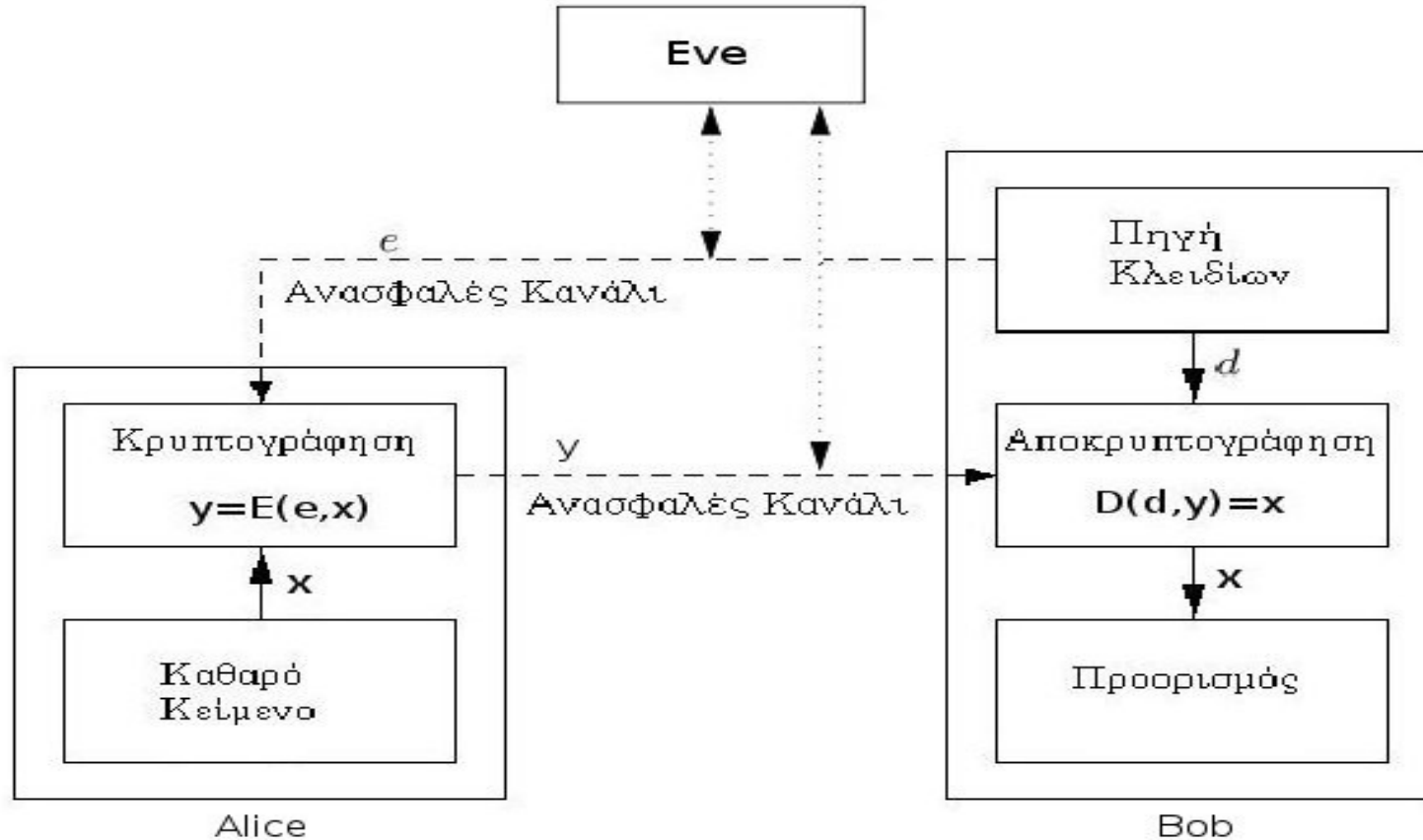
- Κλειδί αποκρυπτογράφησης/κρυπτογράφησης ταυτίζονται :  $d=e$  (ιδιωτικά)
- **Μειονέκτημα** : Η ανταλλαγή του κλειδιού  $e$  είναι ασφαλής ;

## π.χ.(One time pad)

- $y = E(e, x) = x \oplus e$  (Όπου  $|e|=|x|$ ) .
- $D(e, y) = y \oplus e = (x \oplus e) \oplus e = x$  .
- Ισχύει Ιδιότητα (iii) επειδή :  $e = x \oplus y$  .

$$\left. \begin{array}{l} x=01101 \\ e=10011 \end{array} \right\} \Rightarrow y = E(e, x) = x \oplus e = 11110$$
$$D(e, y) = y \oplus e = 01101 = x$$

# Ασύμμετρα κρυπτοσυστήματα (δημοσίου κλειδιού)



- $d$  : ιδιωτικό
- $e$  : δημόσιο

## Παρατηρήσεις

- Δεν χρειαζόμαστε ασφαλή δίαυλο επικοινωνίας.
- Ζητούμενες ιδιότητες (i),(ii),(iii) και επιπλέον:
  - (iv) Η **Eve** δεν μπορεί να εξάγει το  $d$  από το  $e$  (Γιατί τότε θα υπολόγιζε  $D(d,y)=x$ ).
- $P \in FNP$   
Μαντεύω ένα  $x$ (το μήνυμα) και ελέγχω αν  $E(e,x)=y$  σε πολυωνυμικό χρόνο.

# Συναρτήσεις μονής κατεύθυνσης (One way functions)

## Παρατήρηση

- Αναγκαία συνθήκη για ύπαρξη ασφαλούς κρυπτοσυστήματος:  $P \neq NP$

$$\text{Επειδή αν } P = NP \Leftrightarrow FP = FNP \stackrel{\Pi \in FNP}{\Rightarrow} \Pi \in FP$$

## Ορισμός (one way function)

Έστω συνάρτηση  $f$  από **string** σε **string**. Είναι one way function αν ισχύουν τα παρακάτω :

i) Η  $f$  είναι **1-1** συνάρτηση και  $\forall x \in \Sigma^*, |x|^{1/k} \leq |f(x)| \leq |x|^k$ , για κάποιο  $k > 0$ .

(πολυωνυμική διαφορά μήκους string).

ii)  $f \in FP$ , δηλαδή υπολογίζεται σε πολυωνυμικό χρόνο.

iii)  $f^{-1} \notin FP$ .

Παρατηρούμε ότι  $f^{-1} \in FNP$  γιατί μπορούμε να μαντέψουμε ένα  $x$  και μετά να ελέγξουμε αν  $f(x)=y$ .

## Υποψήφιες one way function

(1)  $f_{mult}(p, q) = p \cdot q$ , όπου  $p, q$  πρώτοι (για να είναι η συνάρτηση 1-1).

-  $f_{mult} \in FP$  (πολλαπλασιασμός δύο ακεραίων)

- Πιθανόν  $f_{mult}^{-1} \notin FP$  (παραγοντοποίηση)

- Δεν υπάρχει πολυωνυμικός αλγόριθμος για παραγοντοποίηση.
- Υπάρχει υποεκθετικός αλγόριθμος **-Number field sieve** με πολυπλοκότητα  $L_{pq}[1/3, c]$ .
- Πολυωνυμικός αλγόριθμος για κβαντικούς υπολογιστές (Shor).

## Υποψήφιες one way function

(2)  $f_{\text{exp}}(p, r, x) = (p, r, r^x \bmod p)$  , όπου  $p$ : πρώτος ,  $r$  : πρωταρχική ρίζα modulo  $p$ ,  $x < p$  .

-  $f_{\text{exp}} \in FP$  (ύψωση σε δύναμη modulo με square and multiply).

- Πιθανόν  $f_{\text{mult}}^{-1} \notin FP$  (διακριτός λογάριθμος).

- Δεν υπάρχει πολυωνυμικός αλγόριθμος για εύρεση διακριτού λογαρίθμου.

- Υπάρχει υποεκθετικός αλγόριθμος – **Index Calculus** με πολυπλοκότητα  $L_p[1/3, c]$ .

## Κρυπτοσύστημα RSA

•  $p, q$  : πρώτοι

•  $e$  :  $\text{ΜΚΔ}(e, \varphi(pq))=1$  (πρώτοι μεταξύ τους) , όπου  $\varphi(pq) = pq(1 - \frac{1}{p})(1 - \frac{1}{q}) = pq - p - q + 1$  .

•  $d$  : ο αντίστροφος του  $e$  modulo  $\varphi(pq)$ . Δλδ  $e \cdot d = 1 \bmod \varphi(pq)$ . Υπάρχει λόγω του  $\text{ΜΚΔ}(e, \varphi(pq))=1$ .

•  $0 < x < pq$  : το μήνυμα

$$f_{\text{RSA}}(x, e, p, q) = (x^e \bmod pq, pq, e)$$

*Δημιουργία κρυπτοσυστήματος δημοσίου κλειδιού με βάση την  $f_{\text{RSA}}$  .*

• **Ιδιωτικό κλειδί** κλειδί του Bob :  $(p, q, d)$  -(Ο Bob υπολογίζει το  $d$  ξέροντας το  $\varphi(pq)$  με Ευκλείδιο αλγόριθμο)

• **Δημόσιο κλειδί** του Bob :  $(pq, e)$

1) Η Alice κρυπτογραφεί το μήνυμα  $x$  κάνοντας :  $y = x^e \bmod pq$

2) Ο Bob αποκρυπτογραφεί το  $y$  κάνοντας :  $y^d = x^{e \cdot d} = x^{1+k \cdot \varphi(pq)} = x \bmod pq$  (η  $f_{\text{RSA}}$  είναι 1-1)

**Παρατήρηση:** (Πρόβλημα αντιστροφής της  $f_{\text{RSA}}$ )  $\leq_p$  (Πρόβλημα παραγοντοποίησης)

• Παραγοντοποιώ το  $pq$  και βρίσκω τα  $p, q$  .

• Υπολογίζω  $\varphi(pq) = pq - p - q + 1$ .

• Βρίσκω το  $d$  και αποκρυπτογραφώ όπως ο Bob :  $x = y^d \bmod pq$

# Κρυπτογραφία και πολυπλοκότητα

## Η κλάση UP

- Μια μη ντετερμινιστική TM ονομάζεται **unambiguous** αν έχει την ιδιότητα:  
“Για κάθε είσοδο  $x$  υπάρχει **το πολύ ένας** υπολογισμός(κλαδί) που την αποδέχεται.”
- UP** είναι η κλάση των γλωσσών που γίνονται αποδεκτές από unambiguous TM πολωνυμικά φραγμένες ως προς το χρόνο.

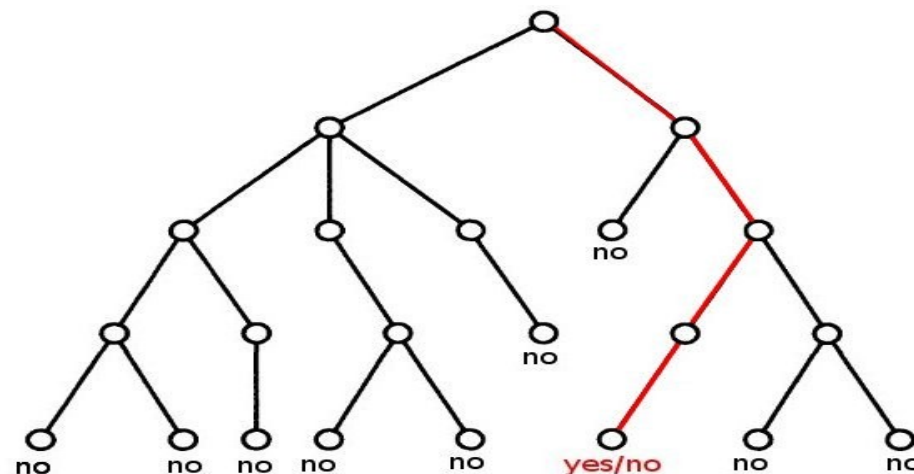
## Παρατήρηση: $P \subseteq UP \subseteq NP$

- Κάθε ντετερμινιστική TM μπορεί να θεωρηθεί σαν μη ντετερμινιστική με μία επιλογή σε κάθε βήμα. (Αυτή η TM είναι σίγουρα unambiguous)
- Από τον ορισμό μια unambiguous TM είναι ειδική περίπτωση των μη ντετερμινιστικών.

Επίσης περιμένουμε :  $UP \neq NP$  .

(SAT θα αποφασιζόταν από μια unambiguous TM)

Έτσι εστιάζουμε στο  $P \stackrel{?}{=} UP$  .



## Θεώρημα

$(UP=P) \Leftrightarrow$  (Δεν υπάρχουν one way functions)

## Παρατήρηση

Η πολυπλοκότητα χειρότερης περίπτωσης δεν είναι κατάλληλο κριτήριο στην κρυπτογραφία.

π.χ. :  $f: X \rightarrow Y$  one way function αλλά για τα μισά στοιχεία του  $X$  αντιστρέφεται σε πολυωνυμικό χρόνο.

# Βελτιώσεις της one way function

## “Ισχυρή” one way function

Από την προηγούμενη παρατήρηση είναι προφανές ότι η ιδιότητα (iii)  $f^{-1} \notin FP$ , του ορισμού της one way function  $f$  δεν είναι επαρκής για κρυπτογραφική χρήση. Την αντικαθιστούμε με μία πιο ισχυρή:

-Δεν υπάρχει αλγόριθμος ο οποίος σε χρόνο  $O(n^k)$  υπολογίζει την  $f^{-1}(y)$  για  $2^n/n^k$  ή περισσότερα strings  $y$ , μήκους  $n$ . ( Η  $f$  αντιστρέφεται αποδοτικά για αμελητέο (negligible) πλήθος των τιμών της)

Η Eve όμως μπορεί να χρησιμοποιήσει πιθανοτικούς αλγορίθμους. Άρα πιο σωστά:

-Για κάθε πιθανοτικό πολυωνυμικό αλγόριθμο  $A$ , η πιθανότητα ο  $A$  να αντιστρέψει επιτυχώς την  $f(x)$  για τυχαίο  $x$  είναι αμελητέα.

## Παρατήρηση ( δύο επιπλέον ιδιότητες)

Οι συναρτήσεις  $f_{mult}$ ,  $f_{exp}$  και  $f_{RSA}$  είναι ισχυρές one way functions αλλά μόνο η  $f_{RSA}$  χρησιμοποιείται για δημιουργία κρυπτοσυστήματος. Τι παραπάνω ιδιότητες έχει?

(I) Μπορούμε αποδοτικά να βρούμε στοιχεία για το πεδίο ορισμού. ( $p, q$  πρώτοι,  $e$  πρώτος προς τον  $\phi(pq)$ )

(II) Είναι **trap door function**, δλδ αντιστρέφεται τετριμένα μέσω μιας πολυωνυμικά υπολογίσιμης συνάρτησης  $d$ . Για RSA :  $d(x, e, p, q) = e^{-1} \text{ mod } pq - p - q + 1$

# Πιθανοτική κρυπτογράφηση

## Πρόβλημα

Συγκεκριμένα μηνύματα είναι εύκολο να αποκρυπτογραφηθούν.

π.χ Η Alice θέλει να στείλει στον Bob ένα bit  $b$  με RSA. Όμως  $b^e \text{ mod } pq = b$ , για  $b \in \{0, 1\}$ .

## Λύση

• Η Alice επιλέγει τυχαίο ακέραιο  $x \leq pq/2$ , και στέλνει στον Bob  $y = (2x + b)^e \text{ mod } pq$ .

• Ο Bob αποκρυπτογραφεί το  $y$  παίρνει  $2x + b$ , το τελευταίο ψηφίο είναι το  $b$ .

Αποδεικνύεται ότι η εξαγωγή του τελευταίου bit του κρυπτογραφημένου μηνύματος είναι το ίδιο δύσκολη με το “σπάσιμο” του RSA.



# Ψηφιακές υπογραφές

## Ψηφιακά υπογεγραμμένο μήνυμα

- Ένα μήνυμα  $S_{Alice}(x)$  είναι ένα string που περιέχει το μήνυμα  $x$  τροποποιημένο έτσι ώστε να πιστοποιείται ο αποστολέας (Alice).
- Έτσι ο Bob είναι σίγουρος ότι επικοινωνεί με την Alice.

## Διαδικασία

Σε ένα ασύμμετρο κρυπτοσύστημα έχουμε τα :  $e_{Alice}, d_{Alice}, e_{Bob}, d_{Bob}, E, D$  .

(I) Η Alice υπογράφει το μήνυμα  $x$  :  $S_{Alice}(x) = (x, D(d_{Alice}, x))$  (σαν να το αποκρυπτογραφεί).

(II) Ο Bob υπολογίζει :  $E(e_{Alice}, D(d_{Alice}, x)) \stackrel{*}{=} D(d_{Alice}, E(e_{Alice}, x)) \stackrel{**}{=} x$

και το συγκρίνει με το μήνυμα  $x$ . Αν είναι ίδια τότε “προφανώς” η Alice έχει υπογράψει με το  $d_{Alice}$

## Παρατηρήσεις

- Στο (I) η Alice μπορεί να κρυπτογραφήσει το υπογεγραμμένο μήνυμα  $S_{Alice}(x)$  με το  $e_{Bob}$  .
- Στο (II) η ισότητα (\*\*) ισχύει λόγω της αντιστροφής της  $E$  από την  $D$   
Η ισότητα (\*) ισχύει σε ορισμένα κρυπτοσυστήματα όπου ισχύει η **επιμεριστικότητα** της αντιστροφής.  
Δλδ ισχύει ότι η  **$E$  αντιστρέφει την  $D$** .

## Ψηφιακή υπογραφή RSA

- Το RSA έχει την ιδιότητα της **επιμεριστικότητας** γιατί:

$$D(d, E(e, x)) = (x^e)^d \bmod pq = x = (x^d)^e \bmod pq = E(e, D(d, x))$$

# Poker μέσω τηλεφώνου

## Πρόβλημα

Η Alice και ο Bob διαλέγουν 3 n-ψήφιους  $a < b < c$  (χαρτιά) .

Θέλουν να διαλέξουν ένα τυχαίο χαρτί ο καθένας έτσι ώστε :

(i) Τα χαρτιά τους είναι **διαφορετικά**.

(ii) Καθε ζευγάρι επιλογών είναι **ισοπίθανο**.

(iii) Το χαρτί του καθενός είναι **γνωστό μόνο σε στον κάτοχο του**.

(iv) Στο τέλος της παρτίδας, ο νικητής (αυτός με το μεγαλύτερο χαρτί) δεν μπορεί να αμφισβητηθεί.

## Λύση

• Οι παίκτες συμφωνούν σε ένα μεγάλο **πρώτο p**.

• Καθένας έχει δύο ιδιωτικά κλειδιά:  $e_{Alice}, e_{Bob}$  (κρυπτογράφησης) και  $d_{Alice}, d_{Bob}$  (αποκρυπτογράφησης)

• Πρέπει να ισχύει :  $e_{Alice} d_{Alice} = e_{Bob} d_{Bob} = 1 \bmod (p-1)$

Έτσι η ύψωση στο e modulo p αντιστρέφεται από την ύψωση στο d modulo p .

(1) Η Alice κρυπτογραφεί τα χαρτιά  $(a^{e_{Alice}} \bmod p, b^{e_{Alice}} \bmod p, c^{e_{Alice}} \bmod p)$  , τα στέλνει στον Bob.

(2) Ο Bob διαλέγει ένα από τα τρία και το στέλνει στην Alice.

(3) Η Alice το αποκρυπτογραφεί (είναι το χαρτί της, έστω το b).

(4) Ο Bob κρυπτογραφεί τα δύο που μένουν  $(a^{e_{Alice} e_{Bob}} \bmod p, c^{e_{Alice} e_{Bob}} \bmod p)$  , τα στέλνει στην Alice.

(5) Η Alice διαλέγει ένα από αυτά (έστω το a) το αποκρυπτογραφεί  $(a^{e_{Alice} e_{Bob} d_{Alice}} \bmod p = a^{e_{Bob}})$

και το στέλνει στον Bob.

(6) Ο Bob το αποκρυπτογραφεί και παίρνει το χαρτί του a.

## Παρατήρηση

Ισχύουν οι ιδιότητες (i),(ii),(iii),(iv).

# Διαλογικές αποδείξεις (Interactive proofs)

## Παρατήρηση

$L \in NP$  αν υπάρχει πολυωνυμικού χρόνου αλγόριθμος ο οποίος με είσοδο  $x$  και μια πιθανή απόδειξη  $y$ , ελέγχει αν η  $y$  είναι έγκυρη απόδειξη ότι  $x \in L$ .

- Αν  $x \in L$  υπάρχει μια έγκυρη απόδειξη.
- Αν  $x \notin L$  δεν υπάρχει έγκυρη απόδειξη.

## Σενάριο

- Η Alice έχει **εκθετικές δυνάμεις υπολογισμού**
- Ο Bob μπορεί να εκτελέσει μόνο **πολυωνυμικούς υπολογισμούς**.
- Η Alice θέλει να πείσει τον Bob ότι π.χ.  $x \in \bar{L}$  (πρόβλημα λόγω της παρατήρησης) .
- Αν ο Bob χρησιμοποιήσει **πιθανοτικούς αλγόριθμους** ?

## Ορισμός (Σύστημα διαλογικής απόδειξης (A,B))

- Η Alice (**prover**) εκτελεί **εκθετικού χρόνου αλγόριθμο A**.
- Ο Bob (**verifier**) εκτελεί **πολυωνυμικού χρόνου πιθανοτικό αλγόριθμο B**.
- Είσοδος του πρωτοκόλλου : string  $x$ .
- Alice και Bob ανταλλάζουν μηνύματα :  $m_1, m_2, \dots, m_{2|x|}$  . Η Alice στέλνει τα  $m_{2i+1}$  και ο Bob τα  $m_{2i}$  .
- $|m_i| \leq |x|^k$  (πολυωνυμικού μήκους μηνύματα).
- $m_1 = A(x)$  και για  $i \leq |x|^k$ ,  $m_{2i} = B(x; m_1; \dots; m_{2i-1}; r_i)$  και  $m_{2i-1} = A(x; m_1; \dots; m_{2i-2})$
- Όπου  $r_i$  το τυχαίο string που χρησιμοποιείται από τον Bob για την  $i$ -οστή ανταλλαγή.
- Τελικά αν το τελευταίο μήνυμα  $m_{2|x|} \in \{ \text{yes}, \text{no} \}$  ο Bob αποδέχεται ή απορρίπτει.

## Ορισμός

Λέμε ότι το  $(A,B)$  αποδέχεται μια γλώσσα  $L$  αν ισχύουν τα παρακάτω για κάθε string  $x$  :

- Αν  $x \in L$  τότε η πιθανότητα, το  $(A,B)$  να αποδέχεται το  $x$  είναι τουλάχιστον  $1 - \frac{1}{2^{|x|}}$ .
- Αν  $x \notin L$  τότε η πιθανότητα, το  $(A',B)$  να αποδέχεται το  $x$  είναι το πολύ  $\frac{1}{2^{|x|}}$ .  
Όπου  $A'$  οποιοσδήποτε εκθετικός αλγόριθμος.

## Ορισμός

$IP$ , η κλάση όλων των γλωσσών που αποφασίζονται από ένα σύστημα διαλογικής απόδειξης.

## Παρατηρήσεις

- $IP \supseteq NP$  (NP όταν ο Bob δε χρησιμοποιεί πιθανοτικό αλγόριθμο).
- $IP \supseteq BPP$  (BPP όταν ο Bob αγνοεί τις απαντήσεις της Alice).

Παράδειγμα συστήματος διαλογικής απόδειξης : Graph nonisomorphism

## GRAPH ISOMORPHISM (GI)

Έστω δύο γραφήματα  $G=(V,E)$  και  $G'=(V,E')$  με το ίδιο σύνολο κόμβων, είναι **ισομορφικά** ;  
Δλδ υπάρχει **μετάθεση**  $\pi$  των **κόμβων** τέτοια ώστε  $G'=\pi(G)$ , όπου  $\pi(G)=(V, \{[\pi(u),\pi(v)] : [u,v] \in E\})$ .

## GRAPH NONISOMORPHISM (GNI)

Έστω δύο γραφήματα  $G=(V,E)$  και  $G'=(V,E')$  με το ίδιο σύνολο κόμβων, είναι **μη-ισομορφικά** ;

### Παρατήρηση

- $GI \in NP$  αλλά ?? ( **NP-complete**, **P-complete** , ανήκει στην **coNP** , ανήκει στην **BPP**)??
- $GNI$  δεν ξέρουμε αν ανήκει στο **NP** ή στο **BPP**.

### Διαλογική απόδειξη του $GNI$

Η Alice θέλει να δείξει στον Bob ότι τα  $G, G'$  δεν είναι ισομορφικά. (είσοδος  $x=(G, G')$ )

(I) Ο Bob επιλέγει ένα **τυχαίο**  $b_i \in \{0,1\}$  και ορίζει καινούργιο γράφημα  $G_i = \begin{cases} G, & \text{αν } b_i = 1 \\ G', & \text{αν } b_i = 0 \end{cases}$

(II) Ο Bob επιλέγει **τυχαία μετάθεση**  $\pi_i$  των κόμβων του  $G_i$  και στέλνει το μήνυμα  $m_{2i} = 1 = (G, \pi_i(G_i))$  .

(III) Η Alice ελέγχει αν τα δύο γραφήματα είναι ισομορφικά. Απαντάει  $m_{2i} = 1$  αν είναι και  $m_{2i} = 0$  αλλιώς.

(IV) Η διαδικασία επαναλαμβάνεται  $|x|$  φορές. Αν  $(b_1, \dots, b_{|x|}) = (m_2, \dots, m_{2|x|})$  ο Bob αποδέχεται.

### Παρατηρήσεις

- Αν  $G, G'$  : μη ισομορφικά η Alice διαλέγει κάθε φορά σωστά το  $m_{2i}$  και έτσι πείθει τον Bob.
- Αν  $G, G'$  : ισομορφικά. Τότε κάθε μήνυμα του Bob περιέχει δύο ισομορφικά γραφήματα. Τότε η Alice πρέπει να μαντέψει κάθε φορά το τυχαίο ψηφίο του Bob.  
Η πιθανότητα να μαντέψει σωστά  $|x|$  ψηφία  $\{0,1\}$  είναι το πολύ  $\frac{1}{2^{|x|}}$ .

### Συμπέρασμα

**$GNI \in IP$**

# Αποδείξεις μηδενικής γνώσης (Zero knowledge proofs)

## Πρόβλημα

Η Alice έχει λύση για ένα “δύσκολο” πρόβλημα. Θέλει να αποδείξει στον Bob ότι έχει τη λύση. Αλλά δεν θέλει ο Bob να έχει στοιχεία για τη λύση.

## Παράδειγμα

Η Alice έχει μια λύση του **3-COLORING** για ένα γράφημα  $G=(V,E)$  (NP-complete).

Έστω ότι έχει ένα χρωματισμό  $\chi:V \rightarrow \{00,11,01\}$

I) Η Alice παράγει μια **τυχαία μετάθεση π των χρωμάτων**. Έστω

II) Παράγει **δημόσιο και ιδιωτικό κλειδί RSA**  $(p_i, q_i, d_i, e_i), \forall i \in V$ .

III) **Κρυπτογραφεί πιθανοτικά το χρώμα**  $\pi(\chi(i)) = b_i b_i'$ , υπολογίζοντας  $(y_i, y_i')$  με :

$$y_i = (x_i + b_i)^{e_i} \bmod p_i q_i \quad \text{και} \quad y_i' = (x_i' + b_i')^{e_i} \bmod p_i q_i$$

IV) Η Alice στέλνει στον Bob:  $(e_i, p_i q_i, y_i, y_i'), \forall i \in V$  (δημόσιο κλειδί και κρυπτογραφημένα χρώματα).

V) Ο Bob επιλέγει **τυχαία ακμή**  $[i, j] \in E$ .

VII) Η Alice στέλνει στον Bob:  $d_i$  και  $d_j$  και ο Bob υπολογίζει  $b_i = (y_i^{d_i} \bmod p_i q_i) \bmod \square$ .

Όμοια υπολογίζει τα  $b_i', b_j, b_j'$  και ελέγχει αν ισχύει  $b_i b_i' \neq b_j b_j'$  (χρώματα γειτονικών κόμβων).

Η διαδικασία επαναλαμβάνεται **k |E| φορές**.

## Παρατήρηση

Αν Η Alice δεν έχει λύση του **3-COLORING** τότε υπάρχει τουλάχιστον μία ακμή  $[i, j] \in E$  για την οποία

$\chi(i) \neq \chi(j) \Rightarrow \pi(\chi(i)) \neq \pi(\chi(j))$ . Σε κάθε επαναληψη ο Bob έχει πιθανότητα  $\frac{1}{|E|}$  να την ανακαλύψει.

Μετά από **k |E| επαναλήψεις** η πιθανότητα, ο Bob να ανακαλύψει τον λανθασμένο χρωματισμό είναι  $1 - e^{-k}$